Практическое задание: **Онлайн-аукцион** (консольное приложение на C#)  
  
Цель: Создать консольное приложение для проведения простых аукционов в реальном времени.  
  
Задачи:  
  
1. Структура данных:  
    - Создайте класс `Lot` с полями: `ID`, `Name`, `Description`, `StartingPrice` и `CurrentBid`.  
    - Создайте класс `User` с полями: `ID`, `Username` и `Balance`.  
  
2. Создание лотов:  
    - Реализуйте возможность добавлять новые лоты, задавая имя, описание и стартовую цену.  
  
3. Регистрация пользователей:  
    - Позвольте новым пользователям регистрироваться, вводя имя пользователя. При регистрации каждому пользователю назначается начальный баланс.  
  
4. Просмотр доступных лотов:  
    - Пользователи могут просматривать список всех доступных лотов и их текущие ставки.  
  
5. Участие в аукционе:  
    - Пользователи могут делать ставки на выбранные лоты. Ставка может быть сделана, только если она выше текущей ставки и у пользователя достаточно средств на балансе.  
    - После завершения аукциона лот приобретается пользователем с наивысшей ставкой, и с его баланса списывается соответствующая сумма.  
  
6. Завершение аукциона:  
    - Добавьте таймер для каждого лота. По истечении времени аукцион завершается, и лот приобретается пользователем с наивысшей ставкой.  
  
7. Интерфейс пользователя:  
    - Создайте простое текстовое меню для навигации между различными функциями: регистрация, просмотр лотов, участие в аукционе и т.д.  
    - Обеспечьте валидацию ввода данных от пользователя.  
  
Дополнительные задачи для более опытных студентов:  
  
1. История ставок:   
    - При просмотре каждого лота пользователи могут видеть полную историю ставок: кто и когда сделал ставку.  
  
2. Автоматические ставки:  
    - Пользователи могут установить максимальную сумму, которую они готовы заплатить за лот, и система автоматически будет делать ставки за них до достижения этой суммы.  
  
3. Уведомления:  
    - Пользователи получают уведомления в консоли, когда кто-то перебивает их ставку.  
  
Это задание поможет студентам практиковаться в работе с классами, коллекциями, таймерами, а также обработке ввода пользователя и логике бизнес-процессов